

## PLAŻING – PARAWANY W DŁOŃ!

**Autor: Łukasz Makuch** [lukaszmakuch@gmail.com / 536-260-970]

Tematyczna gra logiczna

Gra dla 2-4 graczy

Czas gry 30 – 45 minut

Wiek graczy: od 10 lat

### WPROWADZENIE

**Jest lato! Wakacje! Jesteście nad morzem! Czas na plażę!**

Zabieracie kocyk, graty i parawan rzecz jasna. Wstajecie wcześniej z rana, trzeba szybko dobiec do plaży, by zająć jak najlepszą miejscówkę i jak najwięcej miejsca!

**Cel gry to zajęcie jak największej powierzchni plaży z wykorzystaniem koców, parawanów i gratów!**

### GRATY ZOSTAŁY RZUCONE – CZYLI AKCJE W GRZE

Każdy z graczy ma do wykonania w swojej turze **2 akcje**:

- Położenie kocyka – 2 akcje
- Rozstawienie parawanu – 2 akcje
- Rzucenie grata – 1 akcja – czyli w swojej turze można położyć 2 graty. **WAŻNE** - Graty nie mogą leżeć dalej niż 3 pola od Waszego koca lub parawanu. Czyli nie można ich dowolnie rozkładać po całej planszy.
- Zebranie bursztyńki – 1 akcja - czyli w swojej turze można zebrać 2 bursztyńki, bądź 1 bursztyńkę oraz położyć 1 grata

Dodatkowo na plaży leżą **bursztyńki**. Aby je zdobyć – gracze muszą otoczyć je swoimi rzeczami. Dopiero wtedy, kosztem jednej akcji – mogą pozyskać bursztyńkę. Co ważne – aby zdobyć punkty za zajęty obszar plaży – gracz musi w pierwszej kolejności zabrać bursztyńkę.

Koszt zebrania bursztyńki to 1 akcja (lecz pozyskane bursztyńki dają dodatkowe punkty na koniec rozgrywki – patrz punktacja).

### ZASADY

Celem gry jest pozyskanie jak największej przestrzeni na plaży – można to osiągnąć otaczając kawałki plaży. Za otoczony obszar uważa się taki – **gdy pomiędzy naszymi rzeczami** (parawanami, kocami czy gratami) **nie ma wolnych pól planszy**. W szczególności oznacza to, że Wasze rzeczy mogą stykać się rogami.

Jedynym miejscem od którego nie trzeba się grodzić – jest morze. Zatem – przy morzu, jak w życiu – są najlepsze miejscówki ☺

Im więcej przestrzeni zagarniecie dla siebie – tym przyjemniej się będzie plażowało – no i tym większe szanse na zwycięstwo! Co to oznacza w praktyce? Możecie zrobić kilka rzeczy:

- **Można ogrodzić rzeczy innego gracza** – jego rzeczy przepadają – należy je odłożyć na bok, zaś Wy zyskujecie większą przestrzeń.
- **Można wykorzystać zewnętrzną stronę parawanu innego gracza do zamknięcia własnego obszaru**

W przypadku trudności ustalenia czyj jest teren (otaczają go rzeczy poszczególnych graczy) – wygrywa gracz, który ma najwięcej swoich rzeczy – obszar staje się jego.

### **PRZYGOTOWANIE GRY:**

Parawanów, koców, ani gratów za dużo nie można unieść na raz, każdy z graczy dostaje:

- 5 kocyków
- 10 sztuk gratów (klapki, wiaderka, plecaki, itp.)
- 10 parawanów (5 zawiniętych w prawo i 5 zawiniętych w lewo)

Dowolny z graczy rzuca kością – w zależności od symbolu jaki wypadł – należy rozłożyć na planszy bursztynki w liczbie równej 3 razy liczba graczy (czyli 2 graczy = 6 bursztynów, 3 graczy = 9 bursztynów, 4 graczy = 12 bursztynów). Bursztyny rozkładamy losowo na polach oznaczonych wyrzuconym symbolem.

### **KONIEC GRY**

Gra kończy się jak jednemu z graczy skończą się wszystkie elementy jednego rodzaju (czyli wszystkie koce, parawany bądź graty). W takiej sytuacji – wszyscy pozostali gracze mają jeszcze jedną turę (czyli mogą wykonać 2 akcje), aż kolejka wróci do tego gracza.

### **PUNKTACJA**

#### BIEŻĄCA:

- **Za każdy zamknięty obszar** – należy od razu obliczyć jego powierzchnię – każde otoczone pole, łącznie z powierzchnią pod kocami, gratami i parawanami to 1 punkt. Pod warunkiem, że gracz zebrał bursztynki leżące wewnątrz tego obszaru. Jeśli kolejny gracz w kolejnych ruchach otoczy ten obszar – gracz, który już dostał za niego punkty – ich nie traci. Natomiast graczowi, który otoczył – ponownie się je liczy do wyniku.

#### KOŃCOWA:

Na koniec gry liczy się dodatkowo:

- **NAJWIĘKSZY ZAMKNIĘTY OBSZAR – 5 PUNKTÓW**
- **NAJWIĘCEJ ZAMKNIĘTYCH OBSZARÓW – 5 PUNKTÓW**
- **BURSZTYNY:**
  - 1 Bursztyn – 2 punkty
  - 2 Bursztyny – 4 punkty
  - 3 bursztyny – 9 punktów
  - 4 bursztyny – 16 punktów
  - ltd. wg. wzoru – „liczba zebranych bursztynów do kwadratu”